



micro:bit



EXPLORER

EXPLORER

Opslaan, importeren en delen

Geheime boodschap op een USB-stick

Zet jouw programma als hex-file op een USB-stick en bekijk het op een andere computer.

Bouw het programma

de hele tijd

toon tekens " Geheime boodschap "

Geef het project een eigen naam. Dit doe je in het vakje *kies een projectnaam*:

Zonder titel

Vul een naam in:

bericht voor sanne

Klik op Opslaan:

Het programma krijgt nu een naam en wordt ook meteen gedownload. Je ziet dit onderin het scherm:

Downloaden

bericht voor sanne

Klik op het pijltje en daarna op *Weergeven in map* om de map te openen waar het bestand staat:

Openeren
Altijd bestanden van dit type openen
Weergeven in map
Annuleren

chris_2 > Downloads

Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
microbit-bericht-voor-sanne.hex	28-7-2017 14:55	HEX-bestand	559 kB

Kopieer dit bestand naar een USB-stick.

Geheime boodschap openen

Het bestand dat je net op de USB-stick hebt opgeslagen ga je nu importeren.

Klik bovenin het scherm op *Start*. En kies *Importeren* en daarna *Bestand importeren*.

micro:bit

Start

Importeren

Bestand importeren...

Open bestanden vanaf de computer

Je ziet nu dit scherm.

Open .hex bestand

Select a .hex file to open.

Bestand kiezen Geen bestand gekozen

Ga je gang!

Annuleren

Klik hier op Bestand kiezen

Selecteer het bestand op de USB-stick en klik op de knop *Ga je gang!*

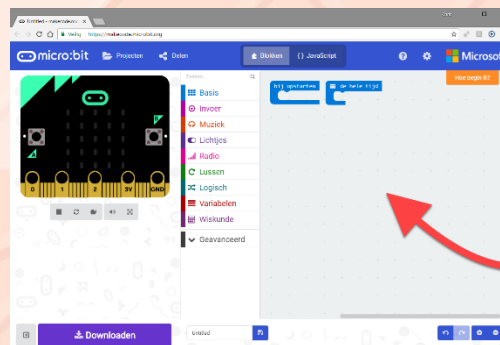
Ga je gang!

Het programma staat nu in de editor en je kan het nu met de knop *Downloaden* naar een micro:bit kopiëren.

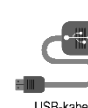
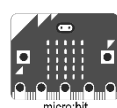
Downloaden

Een andere manier

Je kan een hex-bestand vanuit de Verkenner ook direct naar de JavaScript BlockEditor slepen:



Dit heb je nodig



www.micro-bit.nl

Versie 1.1